

# Durchführungsbestimmungen für Deutsche Meisterschaften



Für die Durchführung der Deutschen Meisterschaften gelten die Sportordnung des Deutschen Keglerbundes e.V. (DKB) und die Sportordnung des Deutschen Schere-Keglerbundes e.V. (DSKB). Die folgenden, auf Spieler bezogenen Bestimmungen, gelten gleichermaßen auch für Spielerinnen.

## Spielberechtigung / Startpapiere:

**Die Spielberechtigung ergibt sich aus Ziffer 2.5 der DSKB-Sportordnung. Weiterhin ist als Nachweis der Unterzeichnung der Anti-Doping-Vereinbarung mindestens die Anti-Doping-Bescheinigung vorzulegen.** Wird die Spielberechtigung nicht oder nur unvollständig nachgewiesen, sind die fehlenden Unterlagen dem zuständigen sportlichen Leiter (Sportdirektor Jutta Büchling, Lärchenweg 4, 34246 Vellmar) innerhalb einer Frist von sechs Tagen unter Beifügung einer Bearbeitungsgebühr von 10,00 € zuzuleiten. Wird diese nicht eingehalten, erfolgt keine Wertung! Im Übrigen wird auf die Rechts- und Verfahrensordnung Seite 4, Ziffer 4.1.1. verwiesen.

Bei der Passkontrolle wird die Startnummer ausgegeben. Der Pass wird bis zur Rückgabe der Startnummer einbehalten. Geht die Startnummer der Spieler verloren sind 3,- € zu entrichten. Erst dann wird der Pass wieder ausgehändigt.

Ist die Spielkleidung mit Werbung versehen, muss eine Kopie der Genehmigung vorgelegt werden.

## Eigene Kugeln:

Das Spielen mit eigenen Kugeln ist in der DSKB-Sportordnung 3.5 und 3.6 geregelt.

Zusätzlich zum DKB Kugelpass ist auch das Spielen mit Kugeln mit Kugelpässen der WNBA-NBS-Mitgliedsländer erlaubt.

Kann der Original-Kugelpass vor dem Spiel nicht vorgelegt werden, so kann unter Beachtung der nachfolgenden Bedingung dennoch mit den eigenen Kugeln gespielt werden: Der Kugelpass ist bis zum Ende des Wettbewerbs (Endlauf) bei der Wettkampfleitung nachzureichen (Nachreichung von Dokumenten und Konsequenzen - siehe unter Absatz "Spielberechtigung").

## Dopingbestimmungen:

Die Starter der Deutschen Meisterschaft unterliegen den Anti-Doping-Richtlinien des DKB (Pkt.12 der DKB-Sportordnung) und können jederzeit einer Wettkampf-Doping-Kontrolle unterzogen werden.

Besonders wird auf die Liste der verbotenen Substanzen für bestimmte Sportarten hingewiesen. Der Genuss von Alkohol während des Wettbewerbs ist für aktive Sportler verboten. Als aktiver Sportler gilt jeder Sportler, der im laufenden Wettbewerb eingesetzt wird/wurde. Der Wettkampf beginnt für alle Starter mit dem ersten Wurf in der Disziplin und endet mit Abschluss der Siegerehrung für diese Disziplin.

## Durchführung:

**Mit Beschluss des DSKB-Hauptausschusses am 24.03.2018 wurde das Startgeld erhöht. Das Startgeld (Einzel und Paarkampf 20,- €, Mannschaft 80,- €) ist vor dem Start zu entrichten.**

Die Ehrungen erfolgen grundsätzlich nur in Sportkleidung! Die Mannschaften müssen geschlossen zur Ehrung antreten, sonst wird der Nächstplatzierte geehrt.

Auswechselspieler werden nur dann geehrt, wenn sie anwesend sind und ihre Namen beim sportlichen Leiter schriftlich hinterlegt werden.

# Durchführungsbestimmungen für Deutsche Meisterschaften



## Klasseneinteilung:

Maßgebend für die Einstufung in die Altersklasse ist das Alter, das im jeweiligen Kalenderjahr erreicht wird, in dem die Meisterschaft stattfindet.

weibl. U 24	19 - 24 Jahre	1994 - 1999	männl. U 24	19 - 24 Jahre	1994 - 1999
Damen	24 - 44 Jahre	1974 - 1994	Herren	25 - 49 Jahre	1969 - 1993
Damen A	45 - 54 Jahre	1964 - 1973	Herren A	50 - 59 Jahre	1959 - 1968
Damen B	55 - 64 Jahre	1954 - 1963	Herren B	60 - 69 Jahre	1949 - 1958
Damen C	65 Jahre und älter	bis 1953	Herren C	70 Jahre und älter	bis 1948

## Spielweise:

U 24 - weiblich / männlich Damen / Herren Damen A / Herren A Damen B / Herren B	120 Kugeln kombiniert	Vor-, Zwischen- und Endlauf
Damen C / Herren C	120 Kugeln kombiniert	Vor- und Endlauf
Damen – Paarkampf Herren – Paarkampf Mixed - Paarkampf	120 Kugeln abräumen	Vor-, Zwischen- und Endlauf
Herren A - Verein Damen A - Verein Herren B - Verein Damen - Verein Herren - Verein	4 x 120 Kugeln kombiniert	Endlauf

Alle Wettbewerbe werden im Blockstart ausgetragen.

Vor Aufnahme des Wettkampfes hat jeder Spieler auf der Anfangsbahn fünf Probewürfe. Probewürfe gehören nicht zum Wettkampf.

In den Vor-, Zwischen- und Endläufen wird unter der gleichen Startnummer gespielt. Die Startnummern sind daher sorgfältig aufzubewahren (Start-Nr. gehört zum Spieler).

Bei den Einzeldisziplinen und den Paarkämpfen beginnt in den Vorläufen die kleinste Startnummer auf Bahn 1 (5) usw.

Beim Tausch von Startzeiten (nur im Vorlauf) beginnt der tauschende Spieler auf der Bahn, die planmäßig für den Spieler vorgesehen war, mit dem der Spieler getauscht hat. Gleicher gilt für den Paarkampf.

Ein Tausch im Bereich der gesetzten Kaderspieler ist nicht gestattet.

Die Startreihenfolge für den Zwischenlauf ergibt sich aus der Platzierung des Vorlaufes.

### Erster Block:

Platz 5	Bahn 1 (5)
Platz 6	Bahn 2 (6)
Platz 7	Bahn 3 (7)
Platz 8	Bahn 4 (8)

### Zweiter Block:

Platz 1	Bahn 1 (5)
Platz 2	Bahn 2 (6)
Platz 3	Bahn 3 (7)
Platz 4	Bahn 4 (8)

Die Startreihenfolge für den Endlauf ergibt sich aus der Platzierung des Zwischenlaufes (wie zweiter Block).

Nimmt ein Starter im Zwischen- oder Endlauf sein Startrecht nicht wahr, so bleibt der freie Platz unbesetzt."

# Durchführungsbestimmungen für Deutsche Meisterschaften



Jeder Starter meldet sich so rechtzeitig beim Schiedsrichter, dass er zeitgerecht spielen kann.

Bei den Mannschaftswettbewerben erfolgt die Auslosung der Anfangsbahnen für jede Mannschaft jeweils einmal vor dem ersten Block. Die weiteren Blöcke tauschen im Uhrzeigersinn die Anfangsbahnen.

***Einheitliche Spielkleidung bei Paarkampfdisziplinen (je Paar). Die Grundfarbe der Sportsocken muss ebenfalls einheitlich sein.***

**Nicht rechtzeitiger Startantritt bedeutet Spielverlust:**

Für die Starter besteht in Spielkleidung Rauch- und Alkoholverbot.

## Deutscher Schere-Keglerbund e. V.

Erich Schröder  
Präsident

Jutta Büchling  
Sportdirektor

Klaus Panthel  
Sportwart



KEGELSHOP.de  
eine Marke von SPORT PIEHL

Disziplinverband im  
DKB  
Deutscher Kegler u. Bowlingbund e.V.